# МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Комитет по образованию г. Санкт-Петербурга

Адмиралтейский район

ГБОУ Гимназия № 272

## ПРИНЯТА

На заседании Педагогического совета Протокол №1 От «30» августа 2023г.

## **УТВЕРЖДЕНА**

Приказ № 95 От «01» сентября 2023г. Директор

Гимназии

\Калмыкова Г.А.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Веб-дизайн» для 7-8 классов на 20232024 учебный год

(направление: общеинтеллектуальное)

Срок реализации программы: 1 год

Количество часов по учебному плану: всего 34 часа, 1 час в неделю

Планирование составлено на основе программы внеурочной деятельности «Веб-дизайн» (автор Д.Г. Жемчужников), опубликованной в сборнике Информатика. Примерные рабочие программы курсов внеурочной деятельности. 5-6, 7-9 классы: учебнометодическое пособие / под ред. Л.Л. Босовой..-М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.-136с.

## 1. Планируемые результаты

## Предметные:

	Требование ФГОС ООО	Чем достигается
1	Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.	Урок 1. Знакомство с технологиями вебразработки Урок 2. Структура НТМL-документа. Содержимое блока заголовков Урок 9. Основы CSS. Практикум. Верстка одностраничного сайта Урок 13. Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS Урок 14. Практикум. Верстка одностраничного сайта
2	Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах.	Урок 1. Знакомство с технологиями вебразработки Урок 2. Структура НТМL-документа. Содержимое блока заголовков Урок 4. Гиперссылки Урок 9. Основы CSS Урок 10. Селекторы. Приоритеты стилей. Каскадность Урок 13. Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS
3	Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической.	Урок 1. Знакомство с технологиями вебразработки Урок 4. Гиперссылки Урок 9. Основы CSS Урок 10. Селекторы. Приоритеты стилей. Каскадность Урок 13. Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS Урок 14. Практикум. Верстка одностраничного сайта Урок 15. Практикум. Продолжение верстки Урок 16. Практикум. Адаптивная верстка
4	Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей —	Урок 2. Структура HTML-документа. Содержимое блока заголовков Урок 3. Форматирование текста. Физическое и логическое форматирование.

	таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных.	Списки. Урок 4. Гиперссылки Урок 7. Таблицы Урок 8. Цвета
5	Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.	Урок 1. Знакомство с технологиями вебразработки Урок 4. Гиперссылки Урок 5. Изображения Урок 6. Изображения. Видео

#### Личностные:

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества; готовность и способность учащихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала в духовной и предметно-продуктивной деятельности за счет развития их образного, алгоритмического и логического мышления;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты; готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

## Метапредметные:

- владение основными общеучебными умениями информационно-логического характера: анализ объектов и ситуаций; синтез как составление целого из частей и самостоятельное достраивание недостающих компонентов;
- владение умениями организации собственной учебной деятельности, включающими: целеполагание как постановку учебной задачи; планирование с учетом конечного результата, разбиение задачи на подзадачи, разработка последовательности и структуры действий, необходимых для достижения цели при помощи фиксированного набора средств; прогнозирование; контроль интерпретация полученного результата, его соотнесение с имеющимися данными с целью установления соответствия или несоответствия (обнаружения ошибки); коррекция внесение необходимых дополнений и корректив в план действий в случае обнаружения ошибки; оценка осознание учащимся того, насколько качественно им решена учебно-познавательная задача;
- широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, гипертекстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов; навыки создания личного информационного пространства;
- владение базовыми навыками исследовательской деятельности, проведения виртуальных экспериментов; владение способами и методами освоения новых инструментальных средств;

• владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми; умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ; использование коммуникационных технологий в учебной деятельности и повседневной жизни.

## 2. Содержание программы

## Урок 1. Знакомство с технологиями веб-разработки

#### Теоретическая часть

Обзор базовых технологий разработки. Выбор инструментов. Знакомство с HTML. Создание тестовой первой страницы.

#### Практическая деятельность

Подбор материалов для индивидуального проекта.

### Урок 2. Структура HTML-документа. Содержимое блока заголовков

#### Теоретическая часть

Изучение структуры веб-страницы, возможного содержимого блока <head>.

Мета-теги. Комментарии.

Определение структуры и дизайна индивидуального проекта.

#### Проектная работа

Разработка блока заголовков индивидуального проекта. Создание индивидуальных элементов (заголовков, ключевых слов, иконок и т. д.) своих страниц.

#### Урок 3. Форматирование текста. Физическое и логическое форматирование. Списки.

#### Теоретическая часть

Обзор тегов форматирования текста. Теги физического и логического форматирования текста, списков. Организация рабочего места разработчика.

#### Практическая деятельность

Форматирование текстового контента.

#### Урок 4. Гиперссылки

#### Теоретическая часть

Изучение типов гиперссылок и вариантов их применения. Файловая структура. Внутренние и внешние ссылки. Знакомство со ссылками-якорями.

#### Проектная работа

Размещение контента в индивидуальном проекте. Создание перекрестных ссылок.

#### Урок 5. Изображения

#### Теоретическая часть

Углубленное изучение параметров тега изображения. Единицы измерения. Изучение вариантов форматирования изображений в HTML.

## Проектная работа

Подготовка и размещение изображений в индивидуальном проекте.

### Урок 6. Изображения. Видео

**Теоретическая часть** 

Форматы изображений для веб-дизайна и принципы их использования. Растр и вектор. Принципы подготовки изображений для веб-дизайна. Анимированные изображения. Вставка видео на вебстраницу.

#### Практическая деятельность

Обработка изображений. Вставка видео и фрейма.

#### Урок 7. Таблицы

#### Теоретическая часть

Изучение средств HTML для создания таблиц. Варианты применения таблиц. Объединение и форматирование ячеек.

#### Практическая деятельность

Организация табличного представления информации.

### Урок 8. Цвета

#### Теоретическая часть

Изучение вариантов определения цветов в HTML. Обзор теории цвета. Цветовой круг, модель Иттена. Обзор принципов создания гармоничных цветовых схем.

#### Практическая деятельность

Подбор цветовой схемы для индивидуального проекта.

#### Урок 9. Основы CSS

### <u>Теоретическая часть</u>

Обзор назначения, синтаксиса и применения каскадных стилей. Изучение вариантов размещения стилей.

#### Проектная работа

Применение стилей в индивидуальном проекте. Подключение шрифтов Google.

#### Урок 10. Селекторы. Приоритеты стилей. Каскадность

#### Теоретическая часть

Виды селекторов CSS: селекторы тегов, классов, идентификаторов, групп. Понятие класса. Селекторы дочерних и сестринских элементов, потомков. Понятие наследования. Каскадность стилей. Расчет и определение приоритетов стилей.

#### Практическая деятельность

Применение стилевых правил к основному контенту индивидуального проекта.

#### Урок 11. Стилевые свойства текста

#### Теоретическая часть

Обзор применения CSS стилей для текста и списков. Цвет, шрифт, размер, начертание, трансформация, декорирование текста. Интервалы, выравнивание.

#### Проектная работа

Создание стилевых правил для текстов в индивидуальном проекте.

#### Урок 12. Стилевые свойства графики

#### <u>Теоретическая часть</u>

Обзор применения CSS стилей для графических элементов. Фоновые изображения: повтор, позиция, размер. Цвет и градиент. Рамки, отступы, тени. Примеры применения различных эффектов к изображениям.

#### Проектная работа

Применение стилей к изображениям в индивидуальном проекте.

#### Урок 13. Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS

### **Теоретическая часть**

Изучение применения блоков-контейнеров и их видов при взаимном расположении элементов. Внешние и внутренние отступы. Блочные, строчные, гибридные элементы. Подготовка к блочной верстке веб-страницы. Практика применения отступов, обтекания. Понятие потока документа.

#### Практическая деятельность

Подготовка материалов к верстке одностраничного сайта.

## Урок 14. Практикум. Верстка одностраничного сайта

#### *Теоретическая часть*

Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Создание базовых стилей веб-страницы. Вопросы адаптивности. Размещение блоков контента на страницах индивидуального проекта. Форматирование контента и применение стилей.

#### Проектная работа

Верстка одностраничного сайта в индивидуальном проекте.

#### Урок 15. Практикум. Продолжение верстки

### Теоретическая часть

Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Разработка шапки и навигационных панелей. Разработка стилей блоков основного контента. Обтекание, вычисление ширины блоков. Резиновая верстка. Разработка подвала. Форматирование контента и применение стилей.

#### Проектная работа

Верстка одностраничного сайта в индивидуальном проекте.

#### Урок 16. Практикум. Адаптивная верстка

#### Теоретическая часть

Типы верстки. Изучение принципов адаптивной верстки. Наборы стилей. Медиа-запросы. Ограничения по ширине и другим параметрам экрана. Брейк-пойнты. Создание полностью адаптивной веб-страницы.

#### Проектная работа

Верстка адаптивного сайта в индивидуальном проекте.

## 3. Тематическое планирование

N₂	Тема	Количество часов				
		всего	теория	практика		
	Oc	новы языка разме	тки HTML			
1	Знакомство с	3	2	1		
	технологиями веб-					
	разработки. Структура					
	HTML-документа					
2	Физическое и	2	1	1		
	логическое					
	форматирование.					
	Списки.					
3	Гиперссылки	2	1	1		
4	Изображения и видео	2	1	1		
5	Таблицы	2	1	1		
6	Цвета	1	1			
	Итого	12	7	5		
		Основы таблиц сті	илей CSS			
7	Принципы	1	1			
8	Селекторы.	2	1	1		

	Приоритеты стилей.			
	Каскадность			
9	Стилевые свойства	2	1	1
	текста			
10	Стилевые свойства	2	1	1
	графики			
11	Блоки-контейнеры.	1	1	
	Блочная модель в CSS			
	Итого	8	5	3
		Практи	икум	
12	Верстка	10	3	7
12	одностраничного сайта			
13	Адаптивность верстки	2	1	1
	Итого	12	4	8
14	Резерв	3	1	2
	Итого по всем разделам	35	17	18

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Мобильный класс

Интерактивные панели с дополнительным вычислительным блоком

Комплекс для проведения видеоконференцсвязи

Программно-аппаратного комплекс мини типография

## Календарно-тематическое планирование

№ урока	Тема урока	Кол-	Основное содержание	Планируемые результаты	Оборудов	Дата	
		во часов		(предметные)	ание, ЭОР	план	факт
			Основы языка размет	гки HTML (12ч)			
1	Знакомство с технологиями вебразработки.	1	Обзор базовых технологий разработки. Выбор инструментов. Знакомство с HTML. Создание тестовой первой страницы.	1 1	Интеракти вная доска, ПК		
2-3	Структура HTML- документа	2	Изучение структуры вебстраницы, возможного содержимого блока <head>. Мета-теги. Комментарии. Определение структуры и дизайна индивидуального проекта</head>	информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств. Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах. Развитие алгоритмического	Интеракти вная доска, ПК		
4-5	Физическое и логическое форматирование. Списки.	2	Обзор тегов форматирования текста. Теги физического и логического форматирования текста, списков.	мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений	Интеракти вная доска, ПК		
6-7	Гиперссылки	2	Изучение типов гиперссылок и вариантов их применения. Файловая структура. Внутренние и внешние ссылки. Знакомство со ссылками-якорями.	составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с	Интеракти вная доска, ПК		
8-9	Изображения и видео	2	Углубленное изучение параметров тега изображения. Единицы измерения. Изучение вариантов форматирования изображений в HTML. Анимированные изображения. Вставка видео на веб-страницу.	одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической. Формирование умений формализации и	Интеракти вная доска, ПК		

10-11	Таблицы	2	Изучение средств HTML для создания таблиц. Варианты применения таблиц. Объединение и форматирование ячеек.	структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с	Интеракти вная доска, ПК
12	Цвета	1	Изучение вариантов определения цветов в HTML. Обзор теории цвета. Цветовой круг, модель Иттена. Обзор принципов создания гармоничных цветовых схем.	графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных. Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.	Интеракти вная доска, ПК
			Основы таблиц сті	илей CSS (8ч)	
13	Принципы  Селекторы. Приоритеты стилей. Каскадность	2	Обзор назначения, синтаксиса и применения каскадных стилей. Изучение вариантов размещения стилей.  Виды селекторов CSS: селекторы тегов, классов, идентификаторов, групп. Понятие класса. Селекторы дочерних и сестринских элементов, потомков.	Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств. Формирование представления об	
16-17	Стилевые свойства	2	Понятие наследования. Каскадность стилей. Расчет и определение приоритетов стилей.  Обзор применения CSS стилей для текста и списков.	основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах. Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной	Интеракти
18-19	Стилевые свойства	2	Цвет, шрифт, размер, начертание, трансформация, декорирование текста. Интервалы, выравнивание.  Обзор применения CSS	деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об	вная доска, ПК

	графики		стилей для графических элементов. Фоновые изображения: повтор, позиция, размер. Цвет и градиент. Рамки, отступы, тени. Примеры применения различных эффектов к изображениям.	алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной,	вная доска, ПК
20	Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS	1	Изучение применения блоковконтейнеров и их видов при взаимном расположении элементов. Внешние и внутренние отступы. Блочные, строчные, гибридные элементы. Подготовка к блочной верстке веб-страницы. Практика применения отступов, обтекания. Понятие потока документа.	условной и циклической.	Интеракти вная доска, ПК
		I.	Практикум	ı (15 <b>4</b> )	
21-30	Верстка одностраничного сайта	10	Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Создание базовых стилей вебстраницы. Вопросы адаптивности. Размещение блоков контента на страницах индивидуального проекта. Форматирование контента и применение стилей. Разработка шапки и навигационных панелей. Разработка стилей блоков основного контента. Обтекание, вычисление ширины блоков. Резиновая верстка. Разработка подвала. Форматирование контента и применение стилей.	Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств. Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах. Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном	Интеракти вная доска, ПК
31-32	Адаптивность верстки	2	Типы верстки. Изучение принципов адаптивной верстки. Наборы стилей.	обществе; развитие умений составить и записать алгоритм	Интеракти вная

			Медиа-запросы. Ограничения по ширине и другим параметрам экрана. Брейк-пойнты. Создание полностью адаптивной веб-страницы.	формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним	доска, ПК	
33-35	Резерв	3		из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической.	Интеракти вная доска, ПК	

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГИМНАЗИЯ № 272 АДМИРАЛТЕЙСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА, Калмыкова Галина Андреевна, директор

**06.12.23** 13:07 (MSK) Co

Сертификат 008EB73F3EDFF028C3D3150F4092441D21